1. Crear una función que escriba por pantalla &quot;el número es par&quot; si se le pasa

un número par a la función o &quot;el número es impar&quot; en caso de que se le pase un

número impar.

Se deberá utilizar el operador modulus de JavaScript

2. Escribir una función en la que dados dos números enteros nos devuelva la

suma de los dos números solamente si son los dos positivos; si no se cumple que los

dos son positivos la función devolverá el valor -1. Después con el valor devuelto de

la función, la salida tiene que tener el formato siguiente:

- Números introducidos: XX, XX

- La suma de los dos números es: XXX

- No se calcula la suma porque alguno de los números o los dos no son positivos

3. Hacer una función que compruebe y devuelva si un año es bisiesto o no. Un

año es bisiesto si es divisible por 4 y no por 100, o si es divisible por 400.

El valor devuelto por la función deberá ser un valor booleano, y se escribirá un

mensaje por pantalla indicando si es o no bisiesto a partir del valor devuelto de la

función.

AÑOS BISIESTOS:

1904, 1908, 1912, 1916, 1920, 1924, 1928, 1932, 1936, 1940, 1944, 1948, 1952, 1956,

1960, 1964, 1968, 1972, 1976, 1980, 1984, 1988, 1992, 1996,2000

1900 no es bisiesto

4- Escribir un código que calcule, dado el sueldo del empleado, lo que tiene que cobrar

un empleado sabiendo que se le tiene que aplicar al sueldo una retención del 20%.

5- Escribir un código que pida por teclado tres valores de tipo entero, y que calcule si

se cumple que la suma de dos de ellos es igual al tercero. La salida del programa

tiene que tener el formato:

Números introducidos: N1 N2 N3

Una de las cuatro líneas de salida siguientes:

- Se cumple que: a=b+c

- Se cumple que: b=a+c

- Se cumple que: c=a+b

- Los números no cumplen la condición

6- Repetir el ejercicio anterior utilizando una variable de tipo lógico que represente si

se cumple o no que uno de los números es igual a la suma de los otros dos.

7- Hacer un código que pida por teclado dos números y que calcule y escriba su suma

solamente si los dos son pares y el primero es menor que cincuenta y el segundo está

dentro del intervalo cerrado 100-500. En el caso de que no se cumplan las

condiciones, en vez de la suma visualizar un mensaje de error.

8- Diseñar un código que calcule el importe final de una venta considerando que sobre

el valor bruto se hace un descuento según la siguiente tabla:

Valores &lt;=20000 Descuento 0%

Valores &gt;20000 y &lt;=100000 Descuento 5%

Valores &gt;100000 Descuento 10%

9- Escribir un código que visualice en pantalla los mensajes “Altas”, “Bajas”,

“Consultas”, “Modificaciones”, siempre que se introduzcan las letras A, B, C o M

respectivamente, tanto en mayúsculas como en minúsculas. En el caso de pulsar

cualquier otra tecla saldrá por pantalla el mensaje “Debe introducir A, B, C o M&quot;.